



ALBERGUE DE AMAIUR ORBELA

CURSO 2026-2027

INSTALACIONES:

- **Albergue Turístico: 48 plazas** (6 habitaciones de 8; grupos más grandes, consultar)
- **Sala de Actividades: sala de 75 m²** (solicitar con antelación)
- **Frontón local cubierto y parque** (uso compartido)

SERVICIOS:

- **Comida casera y profesional.** Media pensión ó pensión completa.
- **Dietas especiales** avisar con antelación.
- **Consulta médica:** Elizondo (8 km).

ACTIVIDADES

- Programa “Natura&Aventura”, actividades adaptadas a cada grupo
- Integradas en la estancia del grupo
- Desarrolladas por profesionales

ORGANIZACIÓN

- El albergue tiene un protocolo de organización y normativa. Se facilitará antes de la estancia.

INFO ORBELA:

www.orbela-amaiur.com

Tel. 659 477 396 / 604 992 383

@-posta: info@orbela-amaiur.com | aterpea@amaiur.eus

(Mikel Albisu - guía de montaña-coordinador | Idoia Etxeberria - cocinera

Izaskun Amiano - técnico)

Registro de Turismo: Albergue de Amaior (UAB 00127) / ORBELA (UETA 0021)

ESTANCIAS DE ESCUELAS Y GRUPOS



PRECIOS (IVA incluido)

GRUPOS	Pensión Completa (*)	Comida (*)
4-6 AÑOS	48,00€	12,00€
7-17 AÑOS	51,00€	14,00€

DESCUENTO “2 noches” (3 días): 5%

(*) El precio incluye: actividades de 4, 3 ó 1 hora (INCLUIDO).

(*) Comida del 1º día: si se trae de casa y come en el albergue, el descuento es de 6€.

Temporada: Primavera y otoño.

Grupo mínimo: 25 personas. Reserva: 20%



“NATURA & AVENTURA”

CURSO 2026-2027 PROGRAMA

Organiza: **ORBELA (UETA0021)** / Participan: **Centro de Arqueología de Amaior, Asociación Escolar, Molino de Amaior, Centro Deportivo Mugarki y Hípica Ordoki.**

Deporte y Juegos | Conocer la naturaleza | Cultura viva | Vivir en euskara
Actividades seguras | Aprender divirtiéndose | Educador@s y guías profesionales

	PASEOS EN LA NATURALEZA	Duración	Edad	Precio
1	GAZTELUZOKOA Camino refrescante por el pueblo de Amaior y el canal del molino. Camino de Santiago y opción a visitar el Castillo (entrada aparte).	1- 2 ½ h.	> 4 años	INCLUIDO
2	CAMPAS DE SAN MIGUEL Tranquilo recorrido por el Camino de Santiago, conociendo el modo de vida agrícola y ganadero. Juegos y cuentos en la naturaleza.	2- 2 ½ h.	> 6 años	INCLUIDO
3	CASCADA DE XORROXIN (*) Nacedero del río Baztan-Bidasoa y escenario de diversas leyendas. Hermosas vistas y pueblo de Erratzu (*) 3 horas/6 años: ES NECESARIO AUTOBUS.	4 - 5 h.	> 6-9 años	INCLUIDO

	VISITAS GUIADAS	Duración	Edad	Precio
4	CASTILLO DE AMAIUR + CENTRO DE ARQUEOLOGIA Visitas al Castillo de Amaior (1 hora) y al Centro de Arqueología (1 hora), con los guías profesionales (4,50€). Opción a una sola visita (3,00€ cada una).	1- 2 h.	> 8 años	PLUS
5	LA BUSQUEDA DEL TESORO Juego en grupo en búsqueda de pruebas escondidas en el pueblo (2 -2½ h.), con los guías profesionales (*) (3,00€) (*): LOS GRUPOS NECESITAN TELEFONO MÓVIL.	2 h.	> 8 años	PLUS
6	MOLINO + TALLER DE TALOS Conocer el funcionamiento de un molino (1 hora) y preparar y degustar un “talo” (torta de maíz rellena) (1 hora), con los guías profesionales (6,00€).	2 h.	> 6 años	PLUS

	ACTIVIDADES DEPORTIVAS	Duración	Edad	Precio
7	DEPORTE RURAL / JUEGOS Mezcla de juegos y deporte rural, en grupo, en el frontón del pueblo o en la plaza.	1½- 2 h.	> 4 años	INCLUIDO
8	PASEO A CABALLO Paseo guiado a caballo, en la Hípica Ordoki (Arizkun), con sus guías profesionales. Opción picadero (18,00€).	1 h.	> 10 años	PLUS
9	ROCODROMO + ORIENTACIÓN Escalada con guías profesionales en el Rocódromo Mugarki (Arizkun) (1 ½ h.) (10,00€). Opción de completarlo con un taller de orientación (total: 3 h.) (18,00€).	1½ - 3 h.	> 5 años	PLUS

	TALLERES / SALA DE MÚSICA
10	TALLERES / SALA DE MÚSICA Sala-local de 75 m² donde los profesores o monitores del grupo pueden organizar diversas actividades y talleres, incluida pequeña instalación musical (reserva previa).

VIAJES FIN DE CURSO: Actividades de montaña y mar ... ¡¡ a vuestra medida!!